北京冬季オリンピック!!

ロコ・ソラーレ(カーリング女子)の金メダル獲得を期待して!!

東京北見会幹事長:鈴木富雄

北京冬季オリンピックが開幕しました。オミクロン株が世界中を震撼させている中での大会となりました。参加される全ての選手が最高のパホーマンスを発揮されるのを期待しています。15の競技種目の中にあって、注目の的は、女子カーリングです。4年前の平昌オリンピックでは奇跡の銅メダルを獲得し、「もぐもぐタイム」や「そだねー」言葉がその年の新語・流行語大賞を受賞する程の旋風を巻き起こしました。あの「ロコ・ソラーレ」が4年経ってまたオリンピックの舞台に戻ってきました。今回も国内の代表決定戦では最大のライバル北海道銀行に逆転勝利し、また、昨年の12月にオランダで開催されたオリンピック世界選手権代表決定戦では、苦戦しながらも第2位で通過し代表の座を獲得しました。北京オリンピックでは、もう銅メダルでは満足しません。目指すは金メダルです。ロコ・ソラーレが4年かけての悲願の目標です。何としても金メダルを持ち帰って欲しいです。この機会に、カーリングルール及びロコ・ソラーレについての情報をまとめてみました。

試合開始前に少しでも多くの人に、カーリングの面白さ、楽しさ、深さを知っていただければ思います。併せて、ロコ・ソラーレへの絶大な応援をお願いいたします。

1. ロコ・ソラーレの試合日程と対戦相手

既にご承知の内容でしたらご容赦願います。

出場国は全部で10か国。予選は総当たりで9試合行われ、予選上位4チームが決勝トーナメントへ進出します。

日 付	曜日	日本時間	試合	対戦相手(世界ランキング)
2月10日	木	10:05	予選①	スウェーデン(1位)
2月11日	金	15:05	予選②	カナダ (5位)
2月12日	土	10:05	予選③	デンマーク (10位)
"	11	21:05	予選④	ロシア (4位)
2月13日	日	ロコ・ソラーレの試合なし		
2月14日	月	10:05	予選⑤	中国 (9位)
"	11	21:05	予選⑥	韓国 (3位)
2月15日	火	15:05	予選⑦	イギリス (8位)
2月16日	水	21:05	予選⑧	アメリカ (6位)

2月17日	木	15:05	予選⑨	スイス (2位)		
決勝トーナメント						
2月18日	金	21:05	準決勝			
2月19日	土	21:05	3位決定戦			
2月20日	日	10:05	決勝			

2.「ロコ・ソラーレ」の近況とそのメンバーの紹介

【近況】

ロコ・ソラーレ(2010年に本橋麻里が創設)は、平昌オリンピックでは「LS北見」で出場していましたが、2018年に「一般社団法人ロコ・ソラーレ」となり、その後は「ロコ・ソラーレ」で出場しています。北見市に本拠地を置き、地元に根付いた非営利のクラブチームとして活動しています。代表理事の本橋麻里(平昌オリンピックではキャップテン兼リザーブ)は、ロコ・ソラーレに続く妹分の「ロコ・ステラ」を同年に立上げ、育成し長期的視野に立ったカーリング活動の継続・発展に努めています。本人は現在2児の母となって現役復帰し、代表理事とロコ・ステラのコーチ兼スキップとしても活躍中です。また、ロコ・ソラーレのコーチをしているのが小野寺亮二(1960年生まれ)です。ジャガイモ栽培の農家をやりながら、幼少の頃から知っているメンバーを指導しています。更に、カナダ人のジェームス・ダグラス・リンドコーチがテクニックや海外情報収集、コミュニケーションの指導にあたっています。頼りになる助っ人です。最後に、姉妹チームの名前の由来を記しておきます。

- ① ロコ・ソラーレ;「ローカル」と「常呂っ子」から「ロコ」+「ソラーレ」(イタリアの太陽の意味)
- ② ロコ・ステラ:「ロコ」+「ステラ」(イタリア語で星の意味)

「太陽の常呂っ子」と「星の常呂っ子」チームが、これからも益々輝きますように!!

【メンバー紹介】



左から 岩崎琴美、 吉田夕梨花 鈴木夕湖 吉田知那美 藤澤五月

【吉田夕梨花】(リード) スウィパー

1993年生まれ、吉田知那美の妹。冷静な判断と正確なショットでチームを支える。世界トップレベルのウイッグショット(ストーンを少し横に動かしたいときに使う難技)に注目。チーム最年少ながら熱くなりがちな他の選手を鎮める役も果たすとか。

【鈴木夕湖】(セカンド)

1991 年生まれ、北見工業大学(国立)卒のリケジョ。海外選手から吉田夕梨花と共に "クレージースウィーパー"と呼ばれる強力なスウィープが特技。天真爛漫なキャラでチームのムードメーカーである。海外でも驚きのスウィパーの凄さに注目。

【吉田知那美】(サード兼バイススキップ))

1991 年生まれ、バイススキップを務め、スキップ藤澤に繋ぐチームの重要人物。 安定したショットでゲームをコントロールする。ソチ五輪、平昌五輪に続き 3 度目の 経験を活かし度胸もバッチリ。感情豊かな涙と笑顔に注目。英語(英会話)が得意とか。

【藤澤五月】(フォース兼スキップ)

1991 年生まれ、カーラー両親のもと5歳からカーリングを始める。負けず嫌い。ショットの正確性や技術、アイスリーディング、経験など、どれをとっても世界に通用する選手。当チームでは絶対的なスキップとしてチームをけん引。海外からのフアンも多い。

【岩崎琴美】(リザーブ)

1979 年生まれ、チームの頼れるお姉さん的存在で、豊富な経験と知識を活かし、メンバーの精神的のみならず頭脳的、論理的思考でチームを支えている。ソルトレークシティ五輪、バンクーバー五輪出場や5度の世界選手権に出場。メンバーからの信頼厚い。

3. カーリング観戦の見どころ

① 軽食がとれる

試合時間が3時間にも及ぶこともあるカーリングでは、心身の疲労を補うため。5 エンド終了後に7分間のハーフタイムが設けられている。氷の上をブラシでこする スイープは1試合で400キロカロリー以上消費されるという。水分や糖分を補給 して後半のゲームプランを話し合う。(平昌五輪では赤いサイロ、高級イチゴ)

*ハーフタイム(もぐもぐタイム)では、何を食べているかも注目!!

② 審判がいない

カーリングという競技の基本理念は「審判を置かない」点にある。選手たちの自発的なフエアプレー精神を尊重するため、審判をリンクに置かない「競技者ジャッジ制」である。カーリング規則の前文にある競技精神には「善きスポーツマンシップ、温情、そして高潔な振る舞いを求める」と記されている。

*ストーンの位置でどちらが中心に近いか協議しているシーンに注目。

③ 頭脳が要求される

相手の戦術を先読み(想像力)したり、石の動きや氷の状態を見極める(状況対応力)など、カーリングは経験に基づく予測能力が必須条件となる。相手が予測と違う戦略を見せた際、素早く考え方を切り替える適応力も必要とされるなど「頭の良さ」「柔軟性」が必要とされるスポーツでもある。

*氷上のチェスと言われるように、攻めも守りにも頭脳的なプレーが要求されているのがわかるでしょう。

④ コミュニケーション能力が重要

チームスポーツであるカーリングに欠かせないのが「コミュニケーション能力」。 戦略の話し合いや互いの意思確認が重要となるため、メンバー同士の結束力は 必須条件。試合中に気づいたことを言い合うなど、いい意味で遠慮などしていられ ないのだ。

*ハーフタイムに限らず、プレー中も色々な会話が聞こえてきます。何を話しているのか傾聴し、各チームの結束力の状況に注目してみましょう。

4. その他のカーリング情報

- ① 北見市が、スポーツ庁(室伏広治長官)主催の「スポーツ・健康まちづくり優良自治体表 21」に選ばれて、昨年の12月14日に受賞しました。(全国で30自治体が表彰されました)カーリングを活かした知名度の向上と交流人口拡大の取り組みが評価されたことによります。ロコ・ソラーレと地方公共団体の連携の成果です。
- ② 北見市内に新たなカーリング場(アルゴグラフィックス北見カーリングホール)が 2020 年10月にオープンし、従来の常呂町にあるアドブィックス常呂カーリング ホール (2013年) と併せて通年利用可能な施設です。観光者を対象にした「カーリング体験コース」の旅も企画されています。北海道旅行で北見、網走、知床等へ旅行される方はカーリングにチャレンジしてみてはいかがでしょうか? (観光 PR)



新設された「アルゴグラフィックスカーリングホール」

【補足資料】

以下に、カーリングのチーム構成、ポジションと役割、スイーピングの時の指示、声掛け の種類、得点の決め方、カーリング用具等について説明いたします。

北見市役所ホームページ「カーリングルール」から引用したものです。

カーリングとは

カーリングは、氷の上で石(ストーン)を滑らせハウスと呼ばれる円の中心に 最も近い場所を確保し、チームの得点を数えるウィンタースポーツです。スコ ットランドが発祥の地といわれており、欧米特にカナダで人気が高いです。高 度な戦略とテクニックが必要なことから「氷上のチェス」ともいわれていま す。古くからカーリング精神という言葉があります。(以下一部抜粋)「カー ラーは勝つためにプレーしますが、決して相手を見くだしたりしません。真の カーラーは相手の気を散らしたり、相手がベストを尽くそうとするのを決して 妨げたりしません。不当に勝つのであればむしろ負けを選びます。|思いやり の気持ち、そして尊敬すべき行為を求めるスポーツです。

チーム構成

1チームは4人で構成されています。

リード、セカンド、サード、スキップの順に、1人2投ずつ、相手チームと交 互に投げます。1チーム8投、両チームあわせて16投投げることになりま す。全て投げ終わると、得点をカウントして終了します。この一区切りをエン ドと呼び、これを10回(10エンド)行います。

試合時間は、約2時間30分です。

ポジションと役割

リード :1投目、2投目を投げる人 (1)

(2) セカンド: 3 投目、4 投目を投げる人

サード : 5投目、6投目を投げる人

フォース:7投目、8投目を投げる人、

スキップとは

ストーンをどこに置くかの指示、声かけを行う人のことです。常に変化する氷 の状況を読みながらゲームプランをたてるチームの司令塔です。フォースが兼 務することが多いですが、他のポジションも可能です。

投げる

投げ出す時は、ハックと呼ばれる蹴り台から滑り出します。ホッグラインまで の間にストーンから手を放さなければ失格となり、ストーンが無効となりま す。また、投げたストーンが反対側のホッグラインを超えなかったり、バック ラインを超えてしまうとストーンは無効となります。

スイーピング

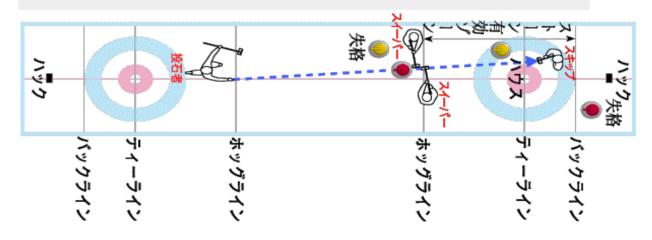
専用のカーリングブラシを使って氷の表面をこすること。ストーンの距離を延 ばしたり、直進性を高めたり、回転するストーンをより曲げたりする効果があ ります。スイープをすることでストーンが止まるまでの距離を約2メートル程 伸ばすことができます。40メートルのシートを全力でスイープしますので、ス キップ以外の人が1試合でスイープする距離は2000メートル近くになりま す。スイーパー(掃く人)はストーンの滑り具合をスキップや投げ手に伝える 役割も行っています。

スイーピングの際に出す指示・声かけの種類

- ① イエス (Yes) /ヤップ (Yep) ⇒ 掃いて
- ② ウオー (Whoa)
- ③ クリーン (Clean)
- ④ ハリー (Hard)

- ⇒ 掃くのをやめて ⇒ 軽く掃いて
- ⇒ もっと早く強く掃いて

カーリングシート



得点の決め方

得点は、相手よりハウスの中心に近いストーン全てが得点となる。ハウスの外にあるストーンは得点にならない。

得点例1



この場合、黄色のストーンが中心に 1 番近く、次に近いのが赤色のストーンのため、黄色チームが 1 点。赤チームが 0 点となります。

得点例2



この場合、ストーンの中心に 1 番、2 番目に近いのが赤色のストーンなので、赤色チームの 2 点。黄色チームの 0 点となります。

コンシード

相手チームが自分のチームの負けを認める宣言のこと。負けているチームのスキップが相手チームに握手を求め、握手を交わした時点で競技が終了をなります。これ以上試合を続けても現実的に勝利が望めないような状況であれば、相手チームへの敬意をこめてコンシードを行うことが望ましいとされています。

カーリングの用具

ストーン



ストーンは個人で所有するものではなく、それぞれのカーリングホールにあるものを使います。花崗岩でできており、重さは約 20 キロです。

ブラシ



柄の部分はグラスファイバーのような、強くて軽い素材でできています。 氷と接触する部分を「ブラシパット」 と呼び、ナイロンのような合成繊維ででできています。

シューズ



カーリング用のシューズは、片方が滑りやすい素材が靴底についており、もう片方の靴底は普通の靴と同じゴム製でできています。投げるとき以外は上にカバーをつけ、滑りにくくしています。

以上